

**ОПД.Ф.02.03 ТЕОРИЯ МАШИН И МЕХАНИЗМОВ**  
**ИССЛЕДОВАНИЕ СТРУКТУРЫ РЫЧАЖНЫХ МЕХАНИЗМОВ**  
Методические указания к лабораторной работе

# 1. ЦЕЛЬ И СОДЕРЖАНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

**Цель работы:** изучение принципов структурного *построения* и *анализа* механизмов.

**Содержание работы.** Студент должен рассмотреть *два механизма*, при этом следует определить число *звеньев* и *кинематических пар*, изобразить *структурную схему* механизма и составить *структурную формулу*.

**Оборудование:** для студентов всех специальностей механизм с низшими кинематическими парами, а для механиков, дополнительно, механизм с высшей кинематической парой.

**Инструменты:** линейка, треугольник, циркуль и транспортир.

## 2. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

1. Ознакомиться с принципом действия механизма и установить его назначение (Например: преобразовать вращательное движение в поступательное).

2. Определить: какие из звеньев являются кривошипом, шатуном, ползуном, кулисой, коромыслом. Наименование звеньев записать в таблицу основных результатов.

3. Вычертить одно из положений механизма в виде структурной схемы, при котором достаточно наглядно видны все звенья (не будет наложения одного звена на другое). Указать *стрелкой* направление вращения входного звена – кривошипа.

4. Пронумеровать звенья *арабскими* цифрами в порядке их присоединения к кривошипу (1,2,3 и т.д.).

5. Обозначить кинематические пары заглавными *латинскими* буквами в последовательности присоединения звеньев.

6. Определить:

а) число подвижных звеньев (*n*);

б) тип кинематических пар (*B* - вращательная, *P*- поступательная);

в) количество *одноподвижных* (*p<sub>1</sub>*) и *двухподвижных* (*p<sub>2</sub>*) кинематических пар;

г) степень подвижности *W* механизма;

д) наличие пассивных связей и лишних степеней свободы; результаты занести в таблицу.

7. Расчленить механизм на структурные группы Ассура и начальный механизм.

8. Вычертить структурные группы Ассура и начальный механизм с правильным обозначением кинематических пар и звеньев механизма, начиная с наиболее удаленной группы.

9. Определить для каждой группы Ассура: класс, вид, степень подвижности и составить структурную формулу механизма.

10. Определить степень подвижности начального механизма и составить структурную формулу.
11. Составить структурную формулу для механизма в целом.
12. Определить класс всего механизма.
13. Показать на схеме расстояния в мм между неподвижными элементами кинематических пар (базовыми точками на стойке), приняв за начало системы координат центр вращения кривошипа. Определить все размеры между центрами шарниров и результаты записать в таблицу.
14. Подписать и защитить отчет по лабораторной работе.

### 3. ПОЯСНЕНИЯ К ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ

3.1 **Механизмом** называется искусственно созданная система, предназначенная для преобразования движения одного или нескольких тел в требуемые движения других тел (звеньев). Определенность движения звеньев в механизме обеспечивается тем, что они, соединяясь между собой кинематическими парами, образуют кинематические цепи.

3.2 **Звеном** называется деталь или несколько неподвижно соединенных друг с другом деталей, которые движутся как одно целое. В *Приложении 1* показаны условные изображения различных звеньев механизма и их названия.

3.3 **Кинематической парой** называют соединение двух соприкасающихся звеньев, допускающее их относительное движение. При этом число возможных независимых движений ***H*** одного звена относительно другого называют **числом подвижностей** кинематической пары, а ограничения, наложенные на относительное движение звеньев в кинематической паре – **условиями связи**. Условные изображения наиболее распространенных кинематических пар даны в *Табл.1*.

3.4 Кинематические пары **классифицируются** по следующим признакам:

а) по числу степеней свободы ***H*** звена кинематической пары в относительном движении выделяют **одноподвижные<sup>1</sup>, двухподвижные, трехподвижные, четырехподвижные и пятиподвижные**. Подвижность кинематической пары определяется зависимостью ***H = 6 - S***, где **6** – максимальное число возможных движений твердого тела в пространстве: трех поступательных по осям и трех вращательных вокруг осей координат ***XYZ***; ***S*** – число условий связи, наложенных кинематической парой на относительное движение каждого звена.

б) по характеру соприкосновения звеньев кинематические пары различаются на **низшие** и **высшие**.

---

<sup>1</sup> По старой классификации это кинематические пары **пятого** класса

Таблица 1

№ п/п	Условное изображение кинематических пар	Возможные виды относительного движения	Название кинематической пары
1		<b>B</b>	Вращательная пара с одним неподвижным звеном
2		<b>B</b>	Вращательная пара с двумя подвижными звеньями
3		<b>Π</b>	Поступательная пара с одним неподвижным звеном
4		<b>Π</b>	Поступательная пара с двумя подвижными звеньями
5		<b>B</b>	Звено в различных вариантах, входящее одновременно в состав двух или трех одноподвижных вращательных пар
6		<b>BBB</b>	Трехподвижная пара – сферический шарнир
7		<b>BB</b>	Двухподвижная пара – сферический шарнир с пальцем

Пояснения: **B** – вращательное относительное движение;

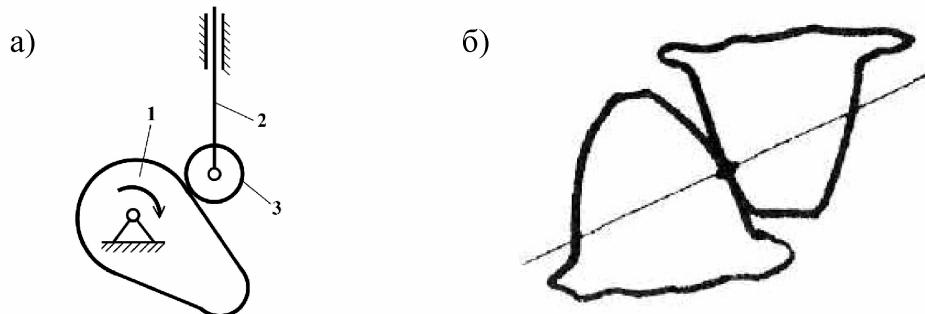
**Π** – поступательное относительное движение.

в) по характеру относительного движения звеньев одноподвижные кинематические пары подразделяются на *вращательные – В*, *поступательные – П* и *винтовые*.

**Низшими парами** называются такие пары, в которых соприкосновение элементов происходит по поверхности. Например, одноподвижные поступательная и вращательная пары, а также двухподвижная цилиндрическая и трехподвижная сферическая.

**Высшими** называются такие кинематические пары, у которых соприкосновение элементов пары происходит по линии или в точке. Например, кулачок и ролик толкателя кулачкового механизма (*Рис.1-а*) и зубья зубчатых колес (*Рис.1-б*).

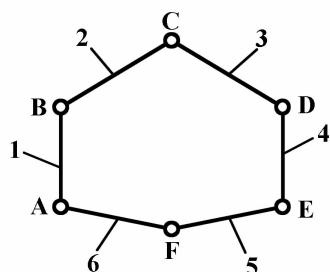
В *Приложении 2* представлены примеры различных кинематических пар. Возможные независимые движения показаны стрелками и буквенными сочетаниями.



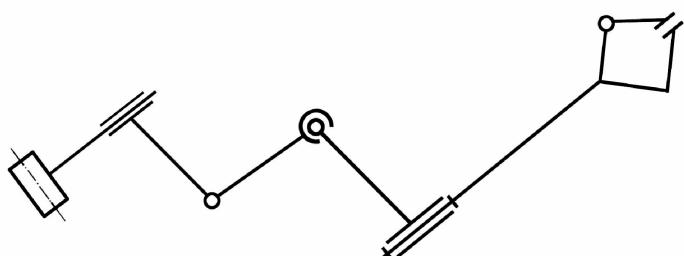
*Рис.1 Высшие плоские двухподвижные кинематические пары.*

3.5 **Кинематической цепью** называют систему звеньев, соединенных между собой кинематическими парами. Кинематические цепи бывают *замкнутыми* (*Рис.2*) и *открытыми* (*Рис.3*), *простыми* и *сложными*, а по виду траекторий движения точек звеньев разделяются на *плоские* и *пространственные*. Наибольшее распространение на практике имеют плоские кинематические цепи.

Плоской называется кинематическая цепь, если точки ее звеньев описывают траектории, лежащие в параллельных плоскостях, то есть их



*Рис.2 Простая плоская кинематическая цепь*



*Рис.3 Простая пространственная кинематическая цепь манипулятора*

траекториями являются плоские кривые. Естественно если точки звеньев описывают пространственные кривые, то такие кинематические цепи (как и кинематические пары) называются *пространственными*.

**Сложной** называется кинематическая цепь, в которой имеется хотя бы одно звено, входящее более чем в две кинематические пары. Пример такой цепи дан на *Рис.4-д* и *Рис.9*.

3.6 **Степенью подвижности** кинематической цепи  $W$  называют число степеней свободы кинематической цепи относительно стойки – звена, принятого за неподвижное. Для плоских механизмов применяется формула Чебышева

$$W = 3n - 2p_1 - p_2, \quad (1)$$

где  $n$  – число подвижных звеньев кинематической цепи;

$p_1$  – число одноподвижных кинематических пар;

$p_2$  – число двухподвижных кинематических пар.

В пространственных кинематических цепях степень подвижности определяется по формуле Малышева

$$W = 6n - 5p_1 - 4p_2 - 3p_3 - 2p_4 - p_5. \quad (2)$$

Здесь  $p_3$  – число трехподвижных кинематических пар;

$p_4$  – число четырехподвижных кинематических пар;

$p_5$  – число пятиподвижных кинематических пар.

Плоские кинематические цепи с нулевой степенью подвижности называются группами Ассура. Это такие группы звеньев, которые при соединении свободными кинематическими парами со стойкой превращаются в ферму. Группы Ассура имеют только одноподвижные кинематические пары,  $p_2=0$ . Тогда степень подвижности выразится

$$W = 3n - 2p_1 = 0,$$

откуда  $p_1 = 3/2 n$ .

Возможное число звеньев и кинематических пар в группах Ассура приведено в *Табл.2*.

*Таблица 2*

Число звеньев $n$	2	4	6	8	и т.д.
Число кинематических пар	3	6	9	12	и т.д.
Класс старшего контура	II	III, IV	IV, V	V, VI	и т.д.

3.7 **Группы Ассура делятся** по классификации И.И. Артоболевского на классы, порядки и виды. Класс группы задается наивысшим замкнутым

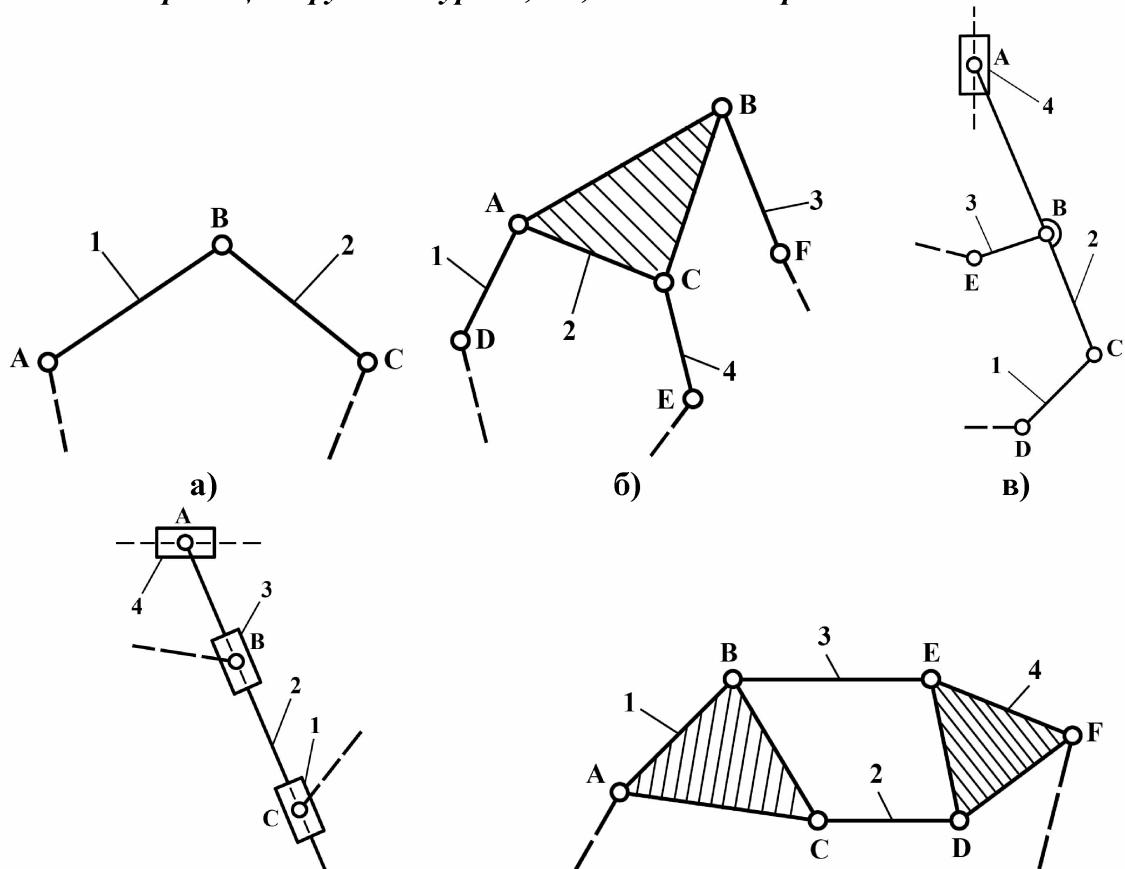
контуром, входящим в ее состав. Класс же контура определяется числом **внутренних кинематических пар**, образующих этот замкнутый контур. Можно сказать, что:

- в группу Ассура II-го класса входит прямолинейный контур (*Табл.3*);
- в группу Ассура III-го класса – трехсторонний контур ABC (*Рис.4-б*);
- в группу Ассура IV-го класса – четырехсторонний подвижный контур BCDE.

**Таблица 3**

Классы контуров				
II	III	III	IV	V

*Модификации групп Ассура II, III, IV классов представлены на Рис.4*



*Рис.4 Группы Ассура: а) II-го класса; б) в) г)III-го класса;  
д) IV-го класса*

Группы Ассура II класса содержат два звена и три кинематических пары. **Разновидности** групп Ассура II класса изображены на **Рис.5:**

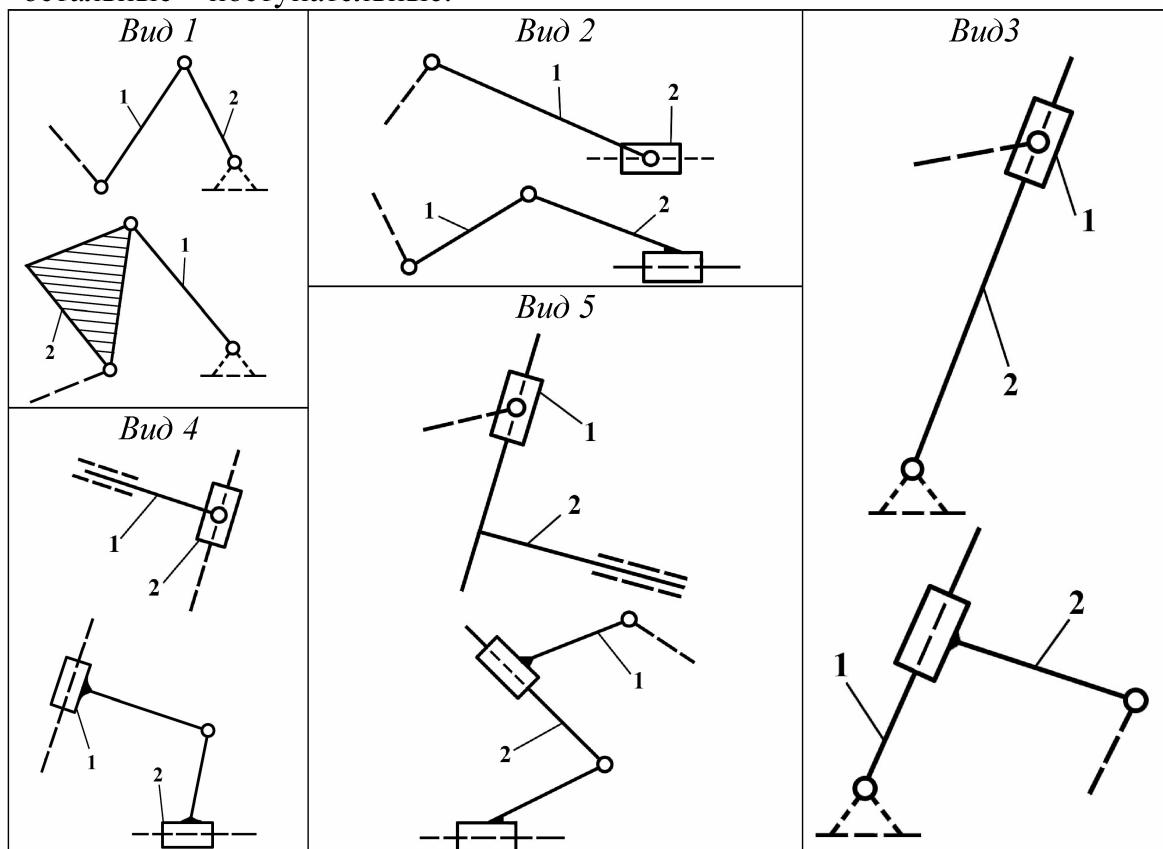
вид 1 – все кинематические пары вращательные;

вид 2 – одна крайняя кинематическая пара – поступательная, а все остальные – вращательные;

вид 3 – звенья соединены между собой поступательной кинематической парой, а крайние пары являются вращательными;

вид 4 – звенья соединены вращательной парой, а обе крайние кинематические пары – поступательные;

вид 5 – одна крайняя кинематическая пара – вращательная; все остальные – поступательные.



**Рис. 5 Группы Ассура II -го класса различных видов.**

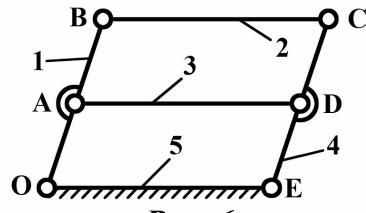
Порядок группы Ассура определяется количеством кинематических пар, которыми она присоединяется к другим звеньям, т.е. числом ее внешних (свободных) пар.

В группе Ассура на **Рис.4-б** звено 2, называемое **базисным**, входит в три внутренние кинематические пары со звеньями 1,3 и 4. Звенья 1,3,4 называются поводками и своими внешними кинематическими парами присоединяются к другим звеньям механизма. Эта группа называется **трехповодковой**, или группой Ассура III класса III порядка.

## Лишние степени свободы и пассивные связи

При определении степени подвижности механизма необходимо учитывать наличие *лишних степеней свободы* и *пассивных связей*, которые не влияют на характер движения механизма в целом.

Звенья, вносящие пассивные связи, уменьшают степень подвижности механизма, поэтому при определении степени подвижности эти звенья не учитываются.



*Рис. 6*

На *Рис. 6* изображен четырехзвенный механизм, у которого звено 3 вносит пассивные связи. Степень подвижности механизма с учетом пассивных связей составляет

$$W = 3\Box 4 - 2\Box 6 = 0 \quad \text{и } \dot{d}e \quad n = 4; p_1 = 6.$$

Очевидно, что звено 3 введено конструктивно для увеличения жесткости звеньев 1 и 4. Поэтому без учета пассивной связи имеем:

$$W = 3\Box 3 - 2\Box 4 = 1 \quad \text{и } \dot{d}e \quad n = 3; p_1 = 4.$$

Следовательно, данный механизм имеет степень подвижности  $W=1$ . В кулачковом механизме с роликовым толкателем (*Рис. 1-а*) степень подвижности получается

$$W = 3\Box 3 - 2\Box 3 - 1 = 2 \quad \text{и } \dot{d}e \quad n = 3; p_1 = 3; p_2 = 1$$

Здесь наблюдается лишняя степень свободы, представляющая собой дополнительную подвижность ролика относительно толкателя. Она не оказывается на степени подвижности кулачкового механизма и  $W=1$ .

## Принцип образования механизмов

При изучении механизмов их представляют на чертеже в виде структурной или кинематической схем.

**Структурной схемой механизма** называется графическое изображение механизма с применением условных обозначений звеньев и кинематических пар. **Кинематическая схема** изображается в масштабе с указанием размеров, необходимых для кинематического расчета механизма. Звенья нумеруются *арабскими цифрами* в порядке их присоединения к *входному звену*. Кинематические пары обозначаются *заглавными латинскими буквами* в последовательности присоединения звеньев.

**Входным звеном** механизма называется такое звено, закон движения которого задан. Во всяком плоском механизме имеется одно или несколько входных звеньев в виде кривошипа или ползуна (*Рис. 7-а, б*). Количество входных звеньев определяется степенью подвижности механизма.

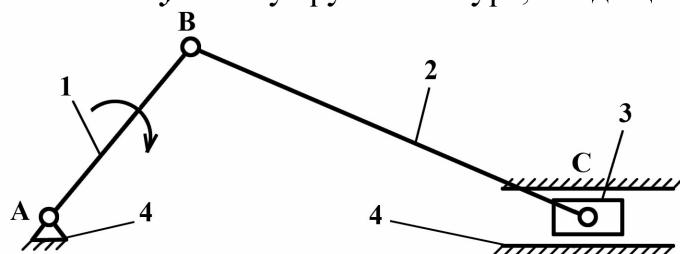


*Рис. 7*

Группа звеньев, состоящая из входного звена и стойки, называется **начальным механизмом** или **механизмом I-го класса**. Начальный механизм обладает одной степенью подвижности и дальнейшее наложение кинематических цепей не должно изменять степени подвижности всего механизма.

Основной принцип образования механизмов, предложенный Л.В. Ассуром, заключается в следующем: любой механизм может быть образован путем последовательного присоединения кинематических цепей с нулевой степенью подвижности сначала к входному звену и к стойке, а затем и к любым другим звеньям. И, наоборот, плоский механизм всегда можно разделить на механизм I-го класса и группы Ассура.

Рассмотреть **строение механизма** – это значит установить, из каких структурных групп состоит данный механизм, и в какой последовательности они присоединены друг к другу. Для выявления класса механизма необходимо расчленить его на группы Ассура, начиная отсоединение с наиболее удаленных от входного звена. При этом степень подвижности оставшейся части механизма не должна изменяться. Класс всего механизма определяется по **наивысшему** классу группы Ассура, входящей в механизм.



*Рис. 8*

Строение механизма можно записать в виде **структурной формулы**, которая указывает состав и последовательность присоединения групп Ассура. Например, для механизма на *Рис. 8*, образованного путем присоединения к начальному механизму I-го класса группы Ассура II-го класса, II-го порядка, 2-го вида, структурная формула имеет вид:

$$\rightarrow I \left[ \frac{1;4}{\hat{A}_A(1,4)} \right] \rightarrow II \left[ \frac{2;3}{\hat{A}_B(2,1); B_C(3,2); \hat{I}_{\tilde{N}}(3,4)} \right],$$

где в числителе перечислены звенья, а в знаменателе указаны кинематические пары, входящие в группы звеньев:

*I* – начальный механизм *первого* класса;

*II* – группа Ассура *второго* класса.

Здесь  $B_A(1,4)$ ,  $B_B(2,1)$ ,  $B_C(3,2)$  – индекс вращательных кинематических пар в точках, обозначенных на схеме, с указанием соединяемых звеньев;

$\hat{I}_{\tilde{N}}(3,4)$  – индекс поступательной кинематической пары, позволяющей поступательное относительное движение звеньев.

**Данный механизм *II* класса**, так как самый высокий класс группы Ассура – второй.

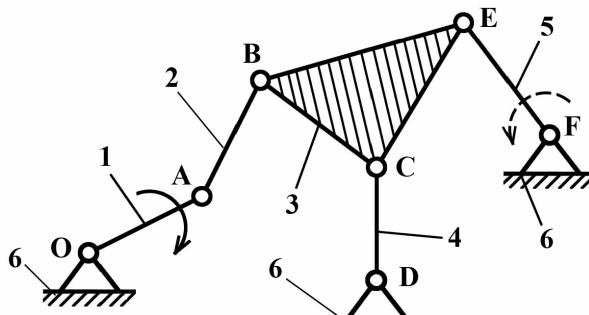


Рис.9

Класс и порядок механизма в некоторых случаях *может меняться* в зависимости от того, какое звено принято в качестве входного. Если для шестизвездного механизма (Рис.9) принять за входное звено 5 (возможно и 4), то весь механизм будет *II класса*, так как структурная формула имеет вид

$$\rightarrow I \left[ \frac{5;6}{\hat{A}_F(5,6)} \right] \rightarrow II \left[ \frac{3;4}{B_B(5,3)B_C(4,3)B_D(6,4)} \right] \rightarrow II \left[ \frac{2;1}{B_B(3,2)B_A(1,2)B_O(6,1)} \right],$$

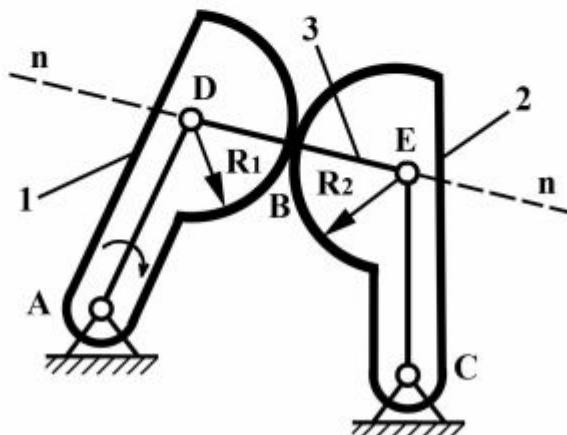
а если принять за входное звено 1, то невозможно выделить группу звеньев *II класса* и механизм разбивается на начальный механизм *I класса* и группу Ассура *III класса*. Структурная формула выглядит так

$$\rightarrow I \left[ \frac{6;1}{\hat{A}_O(6,1)} \right] \rightarrow III \left[ \frac{2;3;4;5}{B_A; B_B; B_C; B_D; B_E; B_F} \right].$$

Рассмотренное строение плоских механизмов может быть распространено на механизмы, в составе которых имеются и высшие кинематические пары. Для этого каждая пара заменяется кинематической цепью, в состав которой входят только одноподвижные кинематические пары (шарниры и ползуньи).

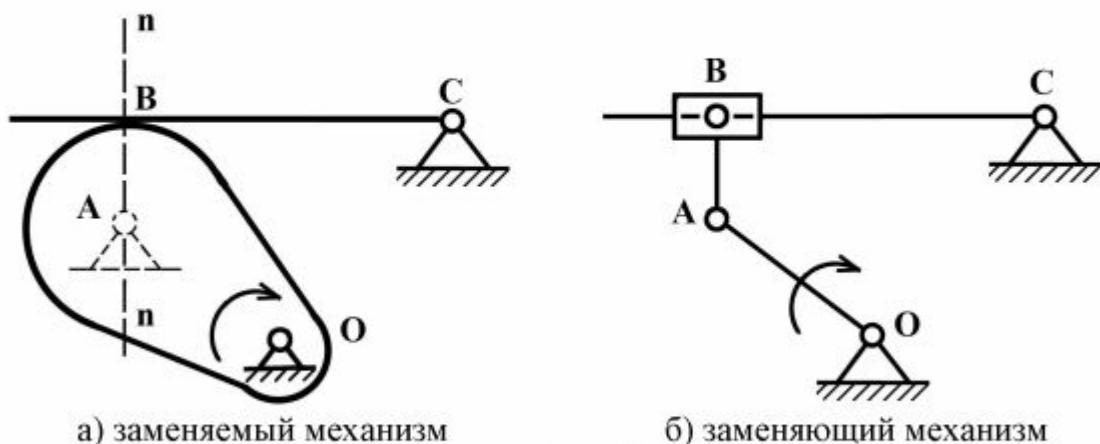
## Замена высших кинематических пар

Чтобы заменяющий механизм был кинематически эквивалентным заменяемому, необходимо при замене придерживаться определенных правил, которые заключаются в следующем: если высшая пара представляет касание профилей 1 и 2 (*Рис.10*), то в точке контакта *B* надо провести нормаль *n-n* к профилям. На этой линии найти центры кривизны профилей и установить в них шарниры *D* и *E*, соединив их жестким фиктивным звеном 3. Соединяя шарниры *D* и *E* с центрами *A* и *C* получим заменяющий механизм – шарнирный четырехзвенник *ADEC*.



*Рис.10*

В случае, если один из профилей высшей пары будет прямой линией, центр кривизны его будет удален в бесконечность и фиктивное звено будет входить в одну вращательную и одну поступательную пару. Такая замена показана на *Рис.11*.



*Рис.11*

Заменяющие механизмы строятся для структурного и кинематического исследования.

## **4. ВОПРОСЫ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ**

1. Что такое механизм, звено, кинематическая пара, кинематическая цепь, кинематическая схема, структурная схема?
2. Как подразделяются кинематические пары?
3. Что такое низшая и высшая кинематические пары?
4. Что такое степень подвижности механизма и как ее определить?
5. Как влияют пассивные связи на степень подвижности механизма?
6. Какие звенья образуют механизм I-го класса?
7. Как может быть образован механизм?
8. Что такое группа Ассура?
9. Как определить класс группы Ассура, ее порядок и вид?
10. Какие группы Ассура находят наибольшее распространение?
11. Как определить класс всего механизма?
12. В какой последовательности механизм разбивается на группы Ассура?
13. Как составляется структурная формула механизма?

**Основные понятия ТММ и термины по ГОСТ приведены в Приложении 3.**

## 5. ПРИМЕР ОТЧЕТА

Лабораторная работа №2. Студент: Сидоров А.В.

*Структурный анализ механизма.* Группа: ПДМ-03-2

**Цель:** Изучение принципов строения и структурного анализа механизмов.

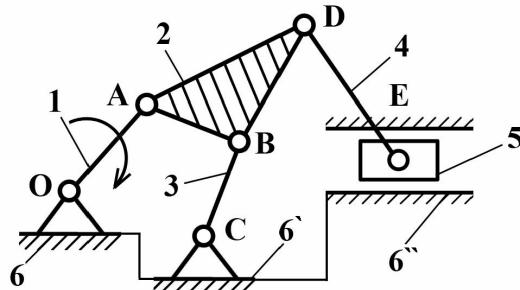
**Оборудование:** I. Модель механизма с низшими кинематическими парами.

II. Модель механизма с высшей кинематической парой.

**Инструменты:** Линейка, треугольник, циркуль, транспортир.

### I. АНАЛИЗ РЫЧАЖНОГО ШЕСТИЗВЕННИКА

#### 1) Структурная схема.



*Назначение механизма:* преобразовать вращательное движение кривошипа в поступательное движение ползуна с усложненным законом движения.

#### 2) Звенья механизма.

Номер звена	Наименование	Подвижность звеньев	Число подвижных звеньев
1	Кривошип	ПОДВИЖНОЕ	$n=5$
2	Шатун	— « » —	
3	Коромысло	— « » —	
4	Шатун	— « » —	
5	Ползун	ПОДВИЖНОЕ	
6	Стойка	НЕПОДВИЖНОЕ	

#### 3) Кинематические пары

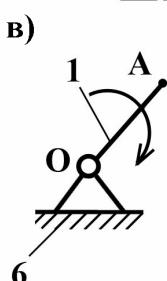
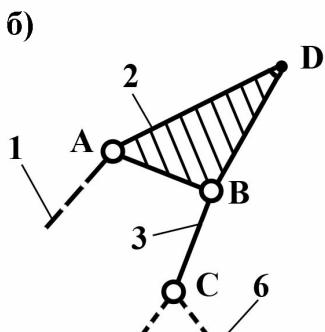
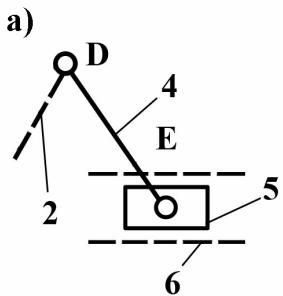
Обоз- наче- ние	Соеди- няемые элемент	Тип пары			Индекс пары	Число пар	
		Вид движен	Характ соедин	Подвиж- ность		одноп- одвиг	двухпод- вижных
O	1,6	вращат.	Низшая	Одноподвижн	<b>B(1,6)</b>		
A	2,1	— « » —	— « » —	— « » —	<b>B(2,1)</b>		
B	3,2	— « » —	— « » —	— « » —	<b>B(3,2)</b>		
C	3,6	— « » —	— « » —	— « » —	<b>B(3,6)</b>	$p_1=7$	$p_2=0$
D	4,2	— « » —	— « » —	— « » —	<b>B(4,2)</b>		
E	5,4	вращат.	— « » —	— « » —	<b>B(5,4)</b>		
E	5,6	поступ.	Низшая	Одноподвижн	<b>P(5,6)</b>		

**4) Определение степени подвижности механизма**

$$W = 3\Box n - 2\Box p_1 - p_2 = 3\Box 5 - 2\Box 7 - 0 = 1.$$

Лишних степеней свободы и пассивных связей нет.

**5) Строение групп Ассура.**



Последняя группа Ассура  
II класса, II порядка, 2-го вида  
 $W = 3\Box 2 - 2\Box 3 = 0$

Структурная формула:  
 $\rightarrow \text{II} \left[ \frac{4;5}{\hat{A}_D(4,2); \hat{A}_E(5,4); \ddot{I}_A(5,6)} \right]$

Предпоследняя группа Ассура  
II класса, II порядка, 1-го вида  
 $W = 3\Box 2 - 2\Box 3 = 0$

Структурная формула:  
 $\rightarrow \text{II} \left[ \frac{2;3}{\hat{A}_A(1,2); \hat{A}_B(2,3); B_C(3,6)} \right]$

Начальный механизм I класса  
 $W = 3\Box 1 - 2\Box 1 = 1$

Структурная формула:  
 $\rightarrow \text{I} \left[ \frac{1;6}{\hat{A}_o(1,6)} \right]$

**6) Структурная формула всего механизма:**

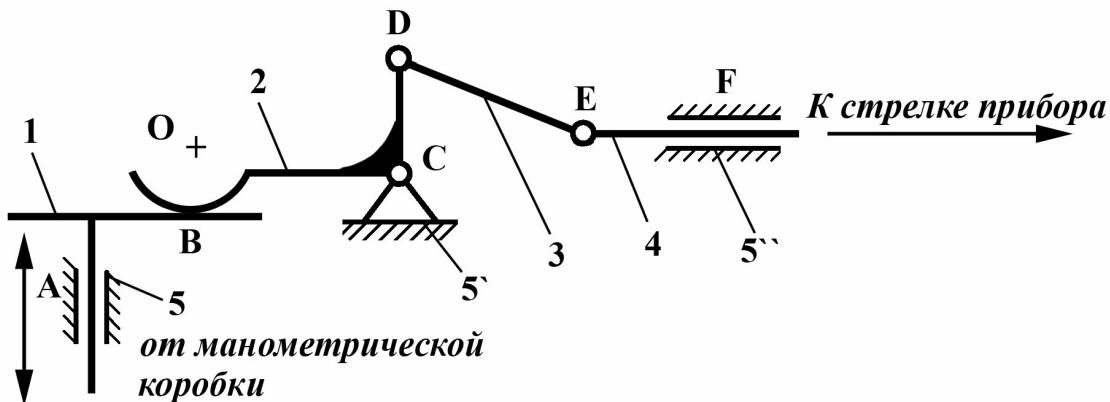
$$\rightarrow \text{I} \left[ \frac{1;6}{\hat{A}_o(1,6)} \right] \rightarrow \text{II} \left[ \frac{2;3}{\hat{A}_A(1,2); \hat{A}_B(2,3); B_C(3,6)} \right] \rightarrow \text{II} \left[ \frac{4;5}{\hat{A}_D(4,2); \hat{A}_E(5,4); \ddot{I}_A(5,6)} \right]$$

Данный механизм II класса, так как самый высокий класс группы Ассура – второй.

Работу выполнил \_\_\_\_\_ 5.10.06г.  
Отчет принял \_\_\_\_\_

## II. МЕХАНИЗМ С ВЫСШЕЙ КИНЕМАТИЧЕСКОЙ ПАРОЙ.

1) На схеме приведен механизм приемника давления электрического дистанционного манометра.



2) Звенья механизма.

Номер звена	Наименование	Подвижность звеньев	Число подвижных звеньев
1	Ползун	подвижное	$n=4$
2	Коромысло	— « » —	
3	Шатун	— « » —	
4	Шток	подвижное	
5	Стойка	неподвижное	

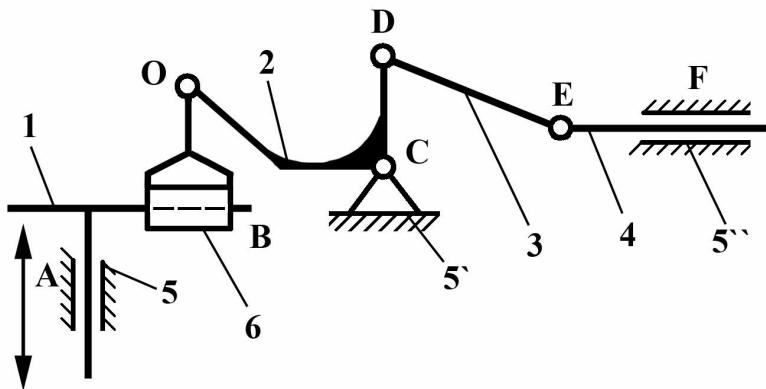
3) Кинематические пары

Обозначение	Соединяемые элементы	Тип пары			Индекс пары	Число пар	
		Вид движен	Характ соедин	Подвижность		одноподвигж	двухподвигжных
A	1,5	поступ.	Низшая	Одноподвижн	$P(1,5)$		
B	1,2	вращат.	Высшая	Двухподвижн	$B(1,2)$		
C	5,2	вращат.	Низшая	Одноподвижн	$B(5,2)$		
D	2,3	вращат.	Низшая	Одноподвижн	$B(2,3)$	$p_1=5$	$p_2=1$
E	3,4	вращат.	Низшая	Одноподвижн	$B(3,4)$		
F	4,5	поступ.	Низшая	Одноподвижн	$P(4,5)$		

4) Степень подвижности механизма.

$$W = 3n - 2p_1 - p_2 = 3 \cdot 4 - 2 \cdot 5 - 1 = 1.$$

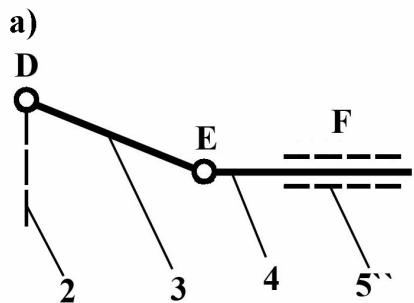
### 5) Строим заменяющий механизм.



Здесь двухподвижная кинематическая пара в точке **B** заменена двумя одноподвижными в точках **B** и **O** путем введения **жесткого фиктивного** звена **6**. Для заменяющего механизма имеем  $n=5, p_1=7, p_2=0$  и получаем:

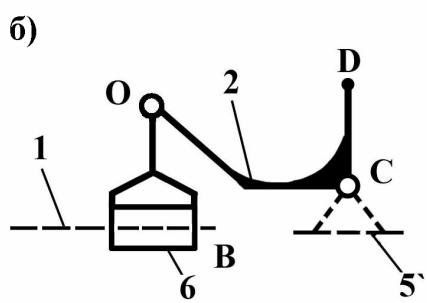
$$W = 3\Box 5 - 2\Box 7 - 0 = 1.$$

### 6) Группы Ассура.



*Последняя группа Ассура*  
II класса, II порядка, 2 вида  
 $n=2, p_I=3$  и  $W = 3\Box 2 - 2\Box 3 = 0$ .

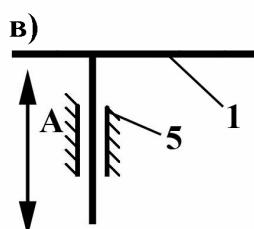
Структурная формула:  
 $\rightarrow \text{II} \left[ \frac{3;4}{\hat{A}_D(2,3); \hat{A}_E(3,4); \ddot{I}_F(4,5)} \right]$



*Предпоследняя группа Ассура*  
II класса, II порядка, 2 вида  
 $n=2, p_I=3$  и  $W = 3\Box 2 - 2\Box 3 = 0$ .

Структурная формула:  
 $\rightarrow \text{II} \left[ \frac{2;6}{\hat{A}_C(2,5); \hat{A}_O(2,6); \ddot{I}_B(6,1)} \right]$

*Начальный механизм I-го класса*



Структурная формула:  
 $\rightarrow \text{I} \left[ \frac{1;5}{\ddot{I}_A(1,5)} \right]$

**7) Структурная формула всего механизма:**

$$\rightarrow I \left[ \frac{1;5}{\ddot{I}_A(1,5)} \right] \rightarrow II \left[ \frac{2;6}{\hat{A}_c(2,5); \hat{A}_o(2,6); \ddot{I}_B(6,1)} \right] \rightarrow III \left[ \frac{3;4}{\hat{A}_d(2,3); \hat{A}_e(3,4); \ddot{I}_f(4,5)} \right]$$

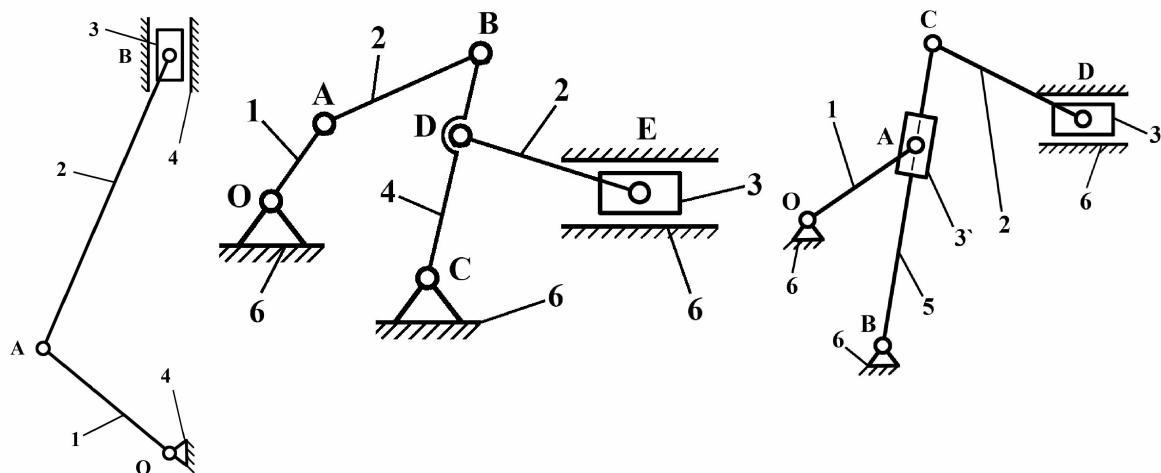
Данный механизм II-го класса, т.к. наивысший класс групп Ассура, входящих в состав механизма – *второй*.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Фролов К.В., Попов С.А. и др. Теория механизмов и механика машин – учебник для ВТУЗов. М., Высшая школа, 2003.
2. Марченко С.И., Марченко Е.П., Логинова Н.В. Теория механизмов и машин. Ростов н/Д, Феникс, 2003.
3. Фролов К.В., Попов С.А., Мусатов А.К. и др. Теория механизмов и машин. М., Высшая школа, 2001.
4. Артоболевский И.И. Теория механизмов и машин. М., Наука, 1988.
5. Кореняко А.С. Курсовое проектирование по теории механизмов и машин. Киев, «ВИЩА школа», 1976.
6. Левицкая О.М., Левицкий М.И. Курс теории механизмов и машин. М, Высшая школа, 1978.
7. Артоболевский И.И., Эдельштейн Б.В. Сборник задач по теории механизмов и машин. М, Наука, 1975.
8. Иосилевич Г.Б. и др. Прикладная механика – учебник для ВУЗов. М., Высшая школа, 1989.

Приложение 1.

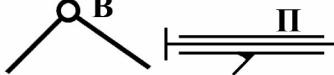
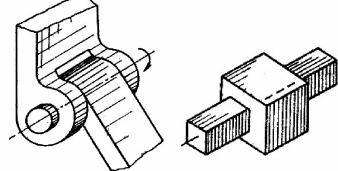
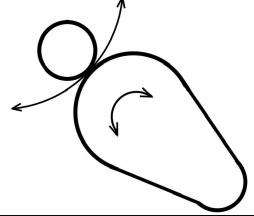
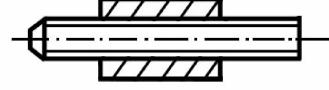
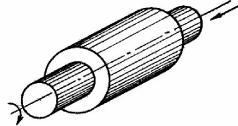
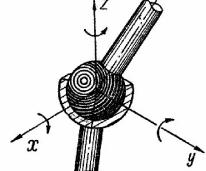
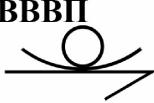
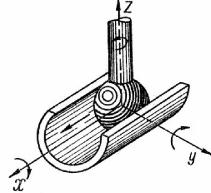
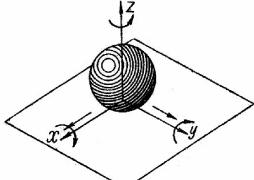
**Условные изображения и название звеньев механизма**



**Стойка** – это неподвижное звено. В зависимости от характера движения относительно стойки звенья называют:

- **кривошипом (АО)** – звено 1, которое образует вращательную пару со стойкой и совершают полный оборот вокруг неподвижной оси;
- **шатуном (AB,CD)** – звено 2 соединенное вращательными парами с подвижными звеньями, но не связанное со стойкой 6;
- **ползуном (B, D, E)** – звено 3 шарнирно соединенное со звеном 2 и поступательно перемещающееся по неподвижным направляющим;
- **коромыслом (BC)** – звено 4, которое совершает неполный оборот вокруг оси, связанной со стойкой;
- **кулисой (BC)** – звено 5 вращающееся вокруг стойки 6, которое является направляющей для кулисного камня;
- **кулисным камнем (A)** – звено 3', образующее поступательную пару с кулисой.

**Примеры кинематических пар и комбинации независимых движений**

Тип пар	Название	Возможные движения и условные обозначения	Примеры кинематических пар
Плоские	Одноподвижная, низшая		
	Двухподвижная высшая	<b>ВП</b>	
Пространственные	Винтовая – одноподвижная, низшая		
	Двухподвижная, низшая – цилиндрическая		
	Трехподвижная, низшая – сферическая	<b> BBB</b> 	
	Четырехподвижная, высшая – шар-цилиндр	<b> BBBП</b> 	
	Пятиподвижная, высшая – шар-плоскость	<b> BBBПП</b> 	

## Основные понятия, определения и термины

**МЕХАНИЗМ** – система тел, созданная для преобразования движения одного или нескольких твердых тел в требуемые движения других тел.

**МАШИНА** – устройство, выполняющее механические движения для преобразования энергии, материалов и информации с целью замены или облегчения физического и умственного труда.

**ЗВЕНО** – одна или несколько неподвижно соединенных друг с другом деталей, входящих в механизм и движущихся, как одно целое.

**КИНЕМАТИЧЕСКАЯ ПАРА** – соединение двух звеньев, допускающее их относительное движение. В плоских механизмах встречаются *одноподвижные* кинематические пары с касанием звеньев по поверхности (нижние – вращательные и поступательные), а также *двухподвижные* с касанием звеньев в точке (высшие – в зубчатых зацеплениях и кулачковых механизмах).

**ЭЛЕМЕНТ КИНЕМАТИЧЕСКОЙ ПАРЫ** – совокупность поверхностей, линий и точек звена, по которым оно может соприкасаться с другим звеном, образуя кинематическую пару.

**СТЕПЕНЬ ПОДВИЖНОСТИ КИНЕМАТИЧЕСКОЙ ПАРЫ** – целое число, показывающее сколько *независимых* движений позволяет делать данная пара одному звену *относительно* другого. По степени подвижности пары делят на: одноподвижные, двухподвижные, трехподвижные, четырехподвижные и пятиподвижные.

**ОДНОПОДВИЖНАЯ ПАРА** – кинематическая пара с одной степенью свободы в относительном движении ее звеньев. Одноподвижными являются поступательная, вращательная и винтовая пары.

**ДВУХПОДВИЖНАЯ ПАРА** – кинематическая пара с двумя степенями свободы в относительном движении ее звеньев. Двухподвижными парами в плоских механизмах считают все высшие пары (зуб+зуб и кулачек+толкатель)

**ВРАЩАТЕЛЬНАЯ ПАРА** – одноподвижная пара, допускающая вращательное движение одного звена относительно другого [см. кинематическая пара].

**ПОСТУПАТЕЛЬНАЯ ПАРА** – одноподвижная пара, допускающая прямолинейно-поступательное движение одного звена относительно другого.

**ПЛОСКИЙ МЕХАНИЗМ** – механизм, точки звеньев которого описывают траектории, лежащие в параллельных плоскостях.

**ПРОСТРАНСТВЕННЫЙ МЕХАНИЗМ** – механизм, точки звеньев которого описывают пространственные траектории или траектории, лежащие в пересекающихся плоскостях.

**ШАРНИРНЫЙ МЕХАНИЗМ** – механизм, звенья которого образуют только вращательные пары. Примерами шарнирных механизмов являются кривошипно-коромысловый механизм, двухкоромысловый механизм и др.

**ШАРНИРНЫЙ ЧЕТЫРЕХЗВЕННЫЙ МЕХАНИЗМ (шарнирный четырехзвенник)** – шарнирный механизм, содержащий три подвижных звена и стойку.

**РЫЧАЖНЫЙ МЕХАНИЗМ** – механизм, звенья которого образуют только вращательные, поступательные, цилиндрические и сферические пары. Примерами рычажного механизма являются кривошипно-ползунный механизм, кулисный механизм и др.

**КРИВОШИПНО-КОРОМЫСЛОВЫЙ МЕХАНИЗМ** – шарнирный четырехзвеный механизм, в состав которого входят кривошип и коромысло.

**КРИВОШИПНО-ПОЛЗУННЫЙ МЕХАНИЗМ** – рычажный четырехзвеный механизм, в состав которого входят кривошип и ползун. Кривошипно-ползунный механизм служит для преобразования вращательного движения кривошипа в возвратно-поступательное движение ползуна или, наоборот, возвратно-поступательного движения ползуна во вращательное движение кривошипа.

**КРИВОШИПНО-КУЛИСНЫЙ МЕХАНИЗМ** – рычажный четырехзвеный механизм, в состав которого входят кривошип и кулиса. Кривошипно-кулисный механизм служит для передачи и преобразования вращательного движения кривошипа во вращательное или качательное движение кулисы и, наоборот, движение кулисы во вращение кривошипа.

**СТОЙКА (редко: корпус, рама, станина, основание)** – звено, принимаемое за неподвижное.

**КРИВОШИП (иногда: коленчатый вал, коленвал, эксцентрик, водило)** – вращающееся звено, которое может совершать полный оборот вокруг неподвижной оси.

**КОРОМЫСЛО (редко рычаг)** – вращающееся звено, которое может совершать только неполный оборот вокруг неподвижной оси.

**ПОЛЗУН (поршень – в двигателях и компрессорах, толкатель – в кулачковых механизмах, суппорт – в станках, кулисный камень)** – звено образующее поступательную пару с другим звеном (чаще всего со стойкой).

**КУЛИСА** – звено, вращающееся вокруг неподвижной оси и образующее с другим подвижным звеном поступательную пару.

**ШАТУН** – звено, образующее кинематические пары только с подвижными звеньями.

**ШАТУННАЯ КРИВАЯ** – траектория, описываемая какой-либо точкой шатуна.

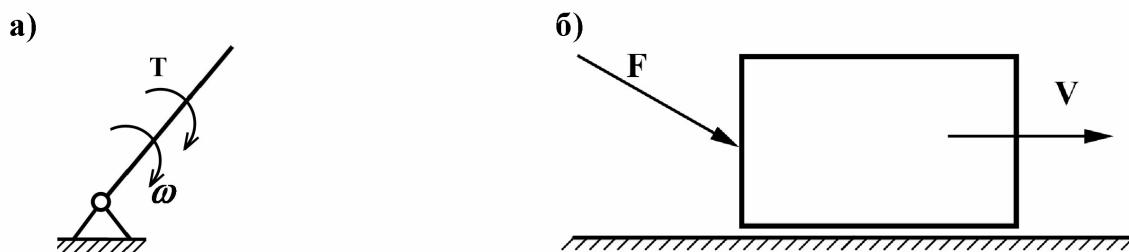
**ДВУХКРИВОШИПНЫЙ МЕХАНИЗМ** – шарнирный четырехзвеный механизм, в который входят два кривошипа. Двухкривошипный механизм служит для передачи и преобразования вращательного движения. За один оборот одного кривошипа другой кривошип совершает также один оборот. Равномерному вращению одного кривошипа соответствует обычно неравномерное вращение другого кривошипа.

**ДВУХКОРОМЫСЛОВЫЙ МЕХАНИЗМ** – шарнирный четырехзвеный механизм, в состав которого входят два коромысла. Двухкоромысловый механизм служит для преобразования качательного движения одного коромысла в качательное движение другого коромысла.

**ВХОДНОЕ ЗВЕНО** – звено, которому сообщается движение, преобразуемое механизмом в требуемые движения других звеньев. Входное звено соединено с двигателем либо с выходным звеном другого механизма.

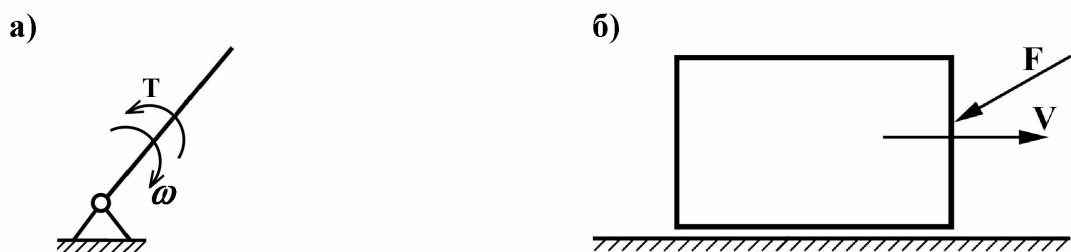
**ВЫХОДНОЕ ЗВЕНО** – звено, совершающее движение, для выполнения которого предназначен механизм. Выходное звено соединено с исполнительным устройством (рабочим органом, указателем прибора), либо со входным звеном другого механизма.

**ВЕДУЩЕЕ ЗВЕНО** – звено, для которого сумма элементарных работ внешних сил, приложенных к нему, положительна. Для вращающихся *ведущих* звеньев (схема а) момент  $T$  и угловая скорость  $\omega$ , а для поступательно движущегося *ведущего* звена проекция силы  $F$  на направление движения и линейная скорость  $V$  (схема б) направлены в одну сторону.



Обычно ведущее звено совпадает с входным звеном, но в процессе движения одно и то же входное звено может быть ведущим или ведомым. Например, поршень в двигателе внутреннего сгорания при сгорании смеси – ведущее звено, но при всасывании и сжатии смеси, а также при выпуске отработанных газов – ведомое звено.

**ВЕДОМОЕ ЗВЕНО** – звено, для которого сумма элементарных работ внешних сил, приложенных к нему, отрицательна. Для вращающегося ведомого звена (схема а) момент силы  $T$  и угловая скорость  $\omega$ , а для поступательно движущегося звена (схема б) проекция силы  $F$  на направление движения ведомого звена и линейная скорость  $V$  направлены в противоположные стороны.



Обычно ведомое звено совпадает с выходным звеном, но в процессе движения одно и то же выходное звено может быть ведомым или ведущим, например, колесо электровоза при разгоне – ведомое звено, а при замедлении на ровном участке – ведущее звено (двигатель, соединенный с колесом через редуктор превращается в генератор и отдает энергию в сеть).

СТЕПЕНЬ ПОДВИЖНОСТИ МЕХАНИЗМА – целое число ( $W$ ), показывающее сколько независимых движений нужно подвести к механизму, чтобы на выходе получить одно или наоборот. Большинство механизмов имеет степень подвижности  $W = 1$ ; у дифференциальных механизмов  $W = 2$ ; у роботов и манипуляторов  $W = 4 - 8$  (чаще всего у них  $W = 4$ ), также как и у основного механизма экскаватора.

СИНТЕЗ МЕХАНИЗМОВ – проектирование схемы механизма по заданным его свойствам. Синтез включает в себя выбор структурной схемы и определение постоянных параметров выбранной схемы механизма по заданным его свойствам. Различают: структурный синтез механизмов – выбор его схемы; метрический синтез – нахождение размеров звеньев и динамический синтез – распределение масс звеньев.

СИНТЕЗ МЕХАНИЗМОВ ПО ЧЕБЫШЕВУ – синтез механизмов по методу наилучшего равномерного приближения функций.

## С О Д Е Р Ж А Н И Е

	Стр.
<b>1. Цель и содержание лабораторной работы</b>	<b>3</b>
<b>2. Последовательность выполнения работы</b>	<b>3</b>
<b>3. Пояснения к лабораторной работе</b>	<b>4</b>
<b>4. Вопросы по лабораторной работе</b>	<b>14</b>
<b>5. Пример отчета</b>	<b>15</b>
<b>6. Литература</b>	<b>19</b>
 <b>Приложение 1</b>	
<b>Условные изображения и названия звеньев механизма</b>	<b>20</b>
 <b>Приложение 2</b>	
<b>Примеры кинематических пар и комбинации независимых движений</b>	<b>21</b>
 <b>Приложение 3</b>	
<b>Основные понятия определения и термины</b>	<b>22</b>